

NS 200 - 300 serie Sik

Versie 3.0

25-12-2025



Copyright © 2025 Marc D.

Achtergrond van de NS 200 – 300 serie Sik

De Sik is een voornamelijk door Werkspoor gebouwde locomotor die bij de Nederlandse Spoorwegen veel werd gebruikt voor het rangeren met goederenwagens. Ook op verschillende particuliere bedrijfsterreinen waren deze locomotoren in gebruik.

Er zijn meerdere series geproduceerd: de serie 201-212 (1934) en de serie 201-369 (1935-1940, 1949-1951).

De eerste serie onderscheidt zich in een afwijkende vorm van de gaten in het chassis, deze waren meer vierkantig dan rond. Het grootste aantal is door N.V. Werkspoor geleverd, de serie 281-306 werd door de NS Centrale Werkplaats Zwolle zelf gebouwd.

Omdat stoomlocomotieven alleen aanwezig waren op grotere stations, was het lastig om op kleinere stations rangeerbewegingen uit te voeren. Er was hier echter wel behoefte aan, maar het was economisch onverantwoord dit te doen. Hiervoor was een locomotor beter geschikt. Ook was deze gemakkelijker te bedienen, waarop dan een goedkopere rangeerder kon worden ingezet. Verder werden de locomotoren ook gebruikt om goederenwagens op kleinere stations op te halen of af te geven. Deze werden dan op een grotere station in de doorgaande goederentreinen opgenomen.

Rangeren ging met deze locomotoren wegens hun geringe trek- en vooral remkracht niet snel, het trekken of duwen van meer dan zes beladen goederenwagens werd al snel problematisch. Ook was het mogelijk om de locomotor vanaf de treeplanken aan de zijkanten te bedienen.

Heel bijzonder aan de locomotor was dat er geen speciaal koelmiddel (water met antivries) werd gebruikt maar dat de dieselbrandstof zelf als koelmiddel diende. Dit leverde een automatische "laag koelmiddel niveau - beveiliging" op. Geen koelmiddel = geen brandstof = motor stopt en werd dus verder niet bewaakt.

Omdat er geen compressor nodig was, moest ook een oplossing worden gevonden voor de fluit/toeter. Daar elektrische toeters niet zo luid kunnen zijn moest er luchtdruk gebruikt worden. Omdat alleen de uitlaat genoeg luchtdruk opbrengt, werd er gekozen om een hulpstuk op de uitlaat te plaatsen. Door aan het koord te trekken, werd het hulpstuk in de uitlaatluchtstroom geplaatst en klonk een trillende fluit al naar gelang het toerental van de motor. Door dit geluid kreeg deze serie locomotoren de bijnaam Sik.

De locomotor heeft een handrem, een valrem en een voetrem. De val- en voetrem zijn vanaf buiten te bedienen. De voetrem is een traphendel die hierdoor de remblokken tegen de wielen aandrukt. De handrem doet hetzelfde, alleen met een draaihendel vanuit de cabine.

De valrem is een verticaal draaiend hendel dat door zijn gewicht aan de hendel helpt remkracht uit te oefenen en de locomotor stil te houden, indien de bediener afstapt. Ook is hiermee de remkracht preciezer te bepalen. In alle gevallen wordt het remwerk volledig mechanisch aangedreven.

Bronnen railwiki.nl & [stichting de locomotor](http://stichting-de-locomotor.nl)

Uitvoering in Train Simulator Classic

Er zijn 8 bestuurbare varianten van de NS 200 - 300 Sik beschikbaar in het groen of geel grijs, de Amsterdamse en Zwolse varianten met blauwe of rode zwaailampen plus de Hiab kraan en Arbo hekwerk versie. Tevens zijn er van alle varianten ook dummy versies om in opzending in een werkplaatstrein mee te kunnen.

De modellen zijn voorzien van diverse animaties zoals werkende zwaailampen, bedienbare Hiab werkkraan en te openen ramen en deuren. Verder hebben ze hun eigen karakteristieke motor- en fluitgeluid.

Installatie & nummering

De eerdere versie van de NS 200-300 Sik (Assets\MyRailDreams\RailSimulator\RailVehicles\Diesel\NS 200 Sik) verwijderen vanwege veranderingen van de verschillende locaties van mappen.

Daarna de **MyRailDreams** map uit dit gecomprimeerde bestand uitpakken in de Railworks/**Assets** map.

Voor een probleemloze werking het cache legen. Als gebruiker is dit voldoende om de sim te starten en scenario's van derden te spelen.

Voor het gebruik in scenario's in de scenario editor **MyRailDreams** selecteren en **RailSimulator** aanvinken. Onder **Engines & Tenders** of onder **Consist** een locomotief selecteren, een machinist plaatsen en de Scenario editor afsluiten.



De nummering gaat automatisch aan de hand van de nummeringslijst van de gekozen locomotief. Hierbij wordt ook automatisch de fabrieksplaat met fabricage locatie toegevoegd maar is ook naar eigen voorkeur te nummeren.

Er zijn ook **quickdrive** consists bijgevoegd voor routes die hier geschikt voor zijn.

De NS 200 -300 Sik locomotieven zijn nu met het voorvoegsel (MRD) te vinden onder de Engines & Tenders als:

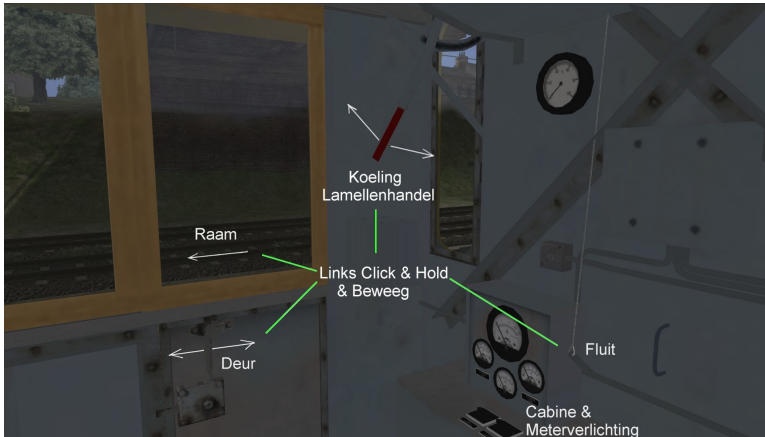


De sleepbare wagonversies onder Rolling Stock als:

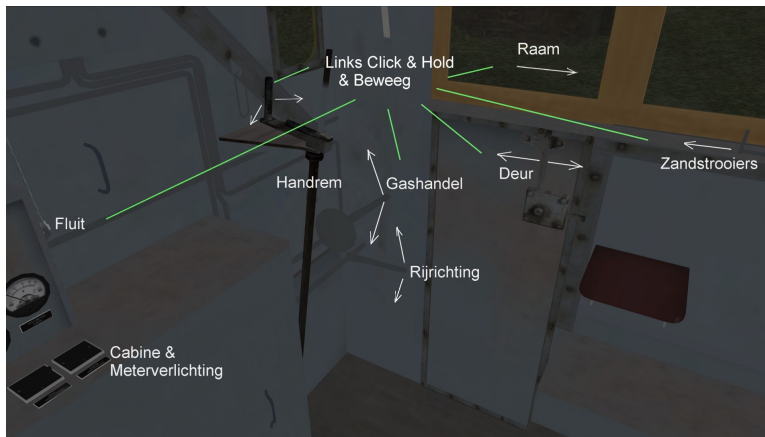


Hierna de route afsluiten en onder "settings\Tools\Clear Cache" het cache legen en de Sim weer opnieuw opstarten.

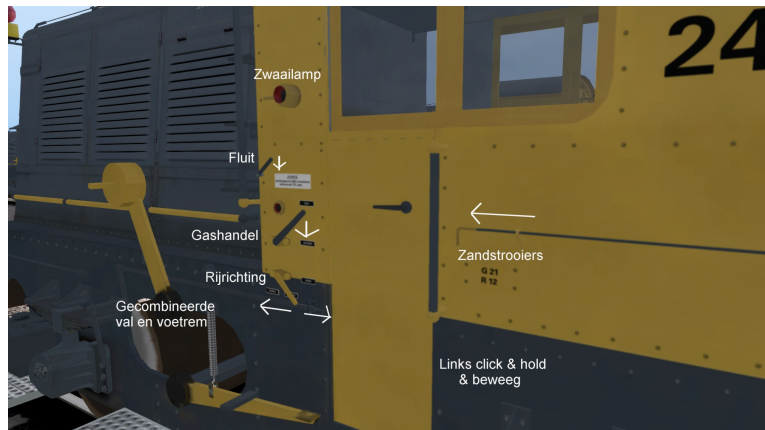
Bediening van de locomotieven



De fluit kan zowel met de handel, de icoontjes in de HUD als met het toetsenbord bediend worden. Bij het gebruik van het toetsenbord is de **spatiebalk** voor de fluittoon.



De cabineverlichting is zowel met de knop als de toets (shift)-**B** te bedienen.



De zwaailamp kan met de schakelaar of de j toets van het toetsenbord worden bediend.

In de cabine kun je je verplaatsen door gebruikmaking van de pijltoetsen op het toetsenbord of de icoontjes in de HUD.

De locomotor is in de realiteit niet uitgerust met ruitenwissers en mede vanwege de overhangende huif en dat de loc hoofdzakelijk vanaf de buitenzijde bediend wordt is er geen regeneffect op de ramen toegepast.

De Hiab werkkraan is bedienbaar maar kan jammer genoeg niets optillen en verplaatsen.

Met de volgende toetsen is de kraan te bedienen:

- **v** / **Shift v** = stijgen en dalen
- **k** / **Shift k** = draaien
- **n** / **Shift n** = uit- en inschuiven
- **m** / **Shift m** = zakken en hijsen van de haak

Repaints

De locomotieven kunnen ge-repaint en als download aangeboden worden zolang de werking van deze versies niet aangetast word.

Verspreiding

Dit pakket is Freeware en is voor privégebruik. Deze bestanden mogen **niet** meegegeven worden met een route of scenario's. Geef daarom in de handleiding van jullie product aan waar dit bestand te downloaden is.

Dankwoord

- [ChrisTrains](#) voor support en geluidsbestanden
- Bernd Diehl "BeeKay" voor het beschikbaar stellen van de blueprints voor de zwaailampen.

Uitgave notities

Versie 1.0

Eerste uitgave

Versie 2.0

- de AM versies zijn verwijderd omdat deze nu door de blueprints geselecteerd worden
- de locs hebben nu eigen koppelingen, effecten en cijfers & letters waarbij ook de lettertypen aangepast zijn
- de locs hebben nu een Nederlandse rangeerder die kijkt in de rijrichting
- verschillende extra details aangebracht en de kleuren verbeterd
- de Hiab kraan bedienbaar gemaakt (niet funtioneel)

Versie 3.0

- Vermogen opgeschroefd van 37pk naar 85.82pk
- Cabine camera aangepast
- Geluiden aangepast en verplaatst naar één centrale map
- Quickdrive consists toegevoegd
- Voorvoegsel (MRD) in de zoeknaam toegevoegd (heeft geen negatieve invloed op bestaande scenario's)
- meterpaneel- en cabineverlichting nu gescheiden te bedienen met de **(shift)-B** toets
- Draaien kraanversie veranderd naar de **K** toets
- Glans en reflectie aangepast

Dovetail Games Terms

IMPORTANT NOTICE. This is user generated content designed for use with Dovetail Games Software. Dovetail Games does not approve or endorse this user generated content and does not accept any liability or responsibility regarding it. This user generated content has not been screened or tested by Dovetail Games. Accordingly, it may adversely affect your use of Dovetail Games' products. If you install this user generated content and it infringes the rules regarding user-generated content, Dovetail Games may choose to discontinue any support for that product which they may otherwise have provided. The Dovetail Games EULA sets out in detail how user generated content may be used, which you can review further here: <https://live.dovetailgames.com/legal/terms-of-use>. In particular, this user generated content includes work which remains the intellectual property of Dovetail Games and which may not be rented, leased, sub-licensed, modified, adapted, copied, reproduced or redistributed without the permission of Dovetail Games.

Vrij vertaald houd dit in dat DoveTail Games Limited geen verantwoording heeft en aansprakelijk gesteld kan worden als Train Simulator Classic niet meer werkt wanneer je deze content installeert.