

NS Plan U

Versie 3.0

25-12-2025



Copyright © 2025 Marc D.

Nederlandse Spoorwegen serie Plan U

Aan het eind van de jaren 1950 groeit het aantal reizigers op diesellijnen. Hiervoor is meer materieel nodig. Het nieuwe materieel moest ook het oude materieel gedeeltelijk vervangen. De inzet van het nieuwe materieel zou ook voor de langere afstand zijn. Om deze reden is er veel aandacht besteedt aan het interieur van het treinstel. De treinstellen zijn gebaseerd op [TEE-treinstellen](#) die voor de lange afstand zijn gebouwd voor de Nederlandse en Zwitserse spoorwegen.

Tussen 1960 en 1963 werden 42 driedelige treinstellen gebouwd bij Werkspoor in Utrecht. Ze kwamen terecht in de nummerserie 111 – 152. In navolging van de elektrische Hondekoppen (Materieel '54) en de dieselelektrische TEE stellingen (DE-4) werden de nieuwe dieseltreinen 'Plan U' voorzien van een fraaie ronde neus, die de machinist bij ongevallen een betere bescherming moest bieden. Andere vernieuwingen ten opzichte van het oudere materieel waren de lichte constructie, centrale deursluiting door de conducteur en een omroepinstallatie. De treinen werden in het rood afgeleverd, de nieuwe kleur voor diesel treinstellen. Vanaf eind 1968 kregen ze de nieuwe geel grijze NS huisstijl voorzien van blauwe reclamebanen. In december 2003 gingen de laatste stellingen buiten dienst. Museaal zijn vier stellingen behouden gebleven: 114, 115, 121 en 151, een redelijk groot aantal voor een relatief kleine treinserie.

Info [Somda Railwiki](#)

Uitvoering in Train Simulator Classic

Er zijn 7 versies van Plan U beschikbaar in de kleurvarianten rood en geel:

- 2 varianten in de deelserie U1 t.e.m. U2 **zonder** schortbeplating
- 3 varianten U3 t.e.m. U6 die tot nummer 148 gelijk waren aan elkaar met schortbeplating waarvan één met afgedichte hoekraampjes van de cabine.
- 2 varianten U6 vanaf nummer 148 t.e.m. 152 waarvan de mBDk t.o.v. de vorige deelseries afweek v.w.b. de extra ventilatieroosters op de zijwanden t.h.v. het motorcompartment.

De bij aflevering en tot aan 1970 uitgevoerde schuifdeuren en de vanaf het jaar 2000 gereviseerde treinstellen met vernieuwd interieur en het grote koelelement op het dak van de mBDk zijn niet uitgevoerd.

De modellen zijn voorzien van diverse animaties zoals neerklapbare zitting en te openen deuren, hebben ze hun eigen karakteristieke motorgeluid en is er een werkende ATB en dodeman. De NS machinist is te zien wanneer de buitenverlichting word aangezet en wisselt met de rijrichting.



Installatie & nummering

Een eerdere versie verwijderen en daarna de **MyRailDreams** map uit dit gecomprimeerde bestand uitpakken in de Railworks/**Assets** map en voor een probleemloze werking het cache legen. Voor gebruikers is dit voldoende om de sim te starten en scenario's van derden te spelen.

De treinstellen nu met het voorvoegsel **(MRD)** te vinden. Voor routes geschikt voor quickdrive zijn er quickdrive consists beschikbaar.

De nummering gaat automatisch aan de hand van de nummeringslijst in de blueprints. Om van de gehele trein hetzelfde nummer en dezelfde bestemming juist te krijgen moet dit per bak nog aangepast worden zoals hieronder beschreven. De eerste 2 cijfers is de bakcode, de volgende 3 het treinstelnummer en het laatste teken is de bestemming die standaard op # ofwel niet instappen staat.



De bestemmingen bij Plan U te selecteren zijn de volgende:

Niet instappen	Extra trein	Aachen Hbf	Alkmaar	Almelo	Amsterdam CS	Apeldoorn	Arnhem
#	&	a	b	c	d	e	f
Assen	Coevorden	Delfzijl	Doetinchem	Dordrecht	Eijsden	Emmen	Enkhuizen
g	h	i	j	k	l	m	n
Enschede	Geldermalsen	Gorinchem	Groningen	Hardenberg	Harlingen	Heerenveen	Heerlen
o	p	q	r	s	t	q	v
Hengelo	Hoorn	Kampen	Kerkrade	Leerdam	Leeuwarden	Maastricht	Mariënberg
w	x	y	z	A	B	C	D
Nieuweschan	Nijmegen	Oldenzaal	Purmerend	Roermond	Roodeschool	Simpelveld	Sneek
E	F	G	H	I	J	K	L
Stavoren	Tiel	Utrecht CS	Valkenburg	Venlo	Venraij	Vroomshoop	Winschoten
M	N	O	P	Q	R	S	T
Winterswijk	Zaandam	Zevenaar	Zutphen	Zwolle			
U	V	W	X	Y			

Bediening

Door middel van het toetsenbord:

Cabineverlichting aan – **B**

Seinverlichting aan – **H**

Motor starten/stoppen – **Z**

Ruitenwissers aan – **V**

Luchthoorn hoog – **N**

Treinrem remmen – **'**

Rijrichting vooruit – **W**

Snelheid verhogen – **A**

ATB aan/uit – **U**

Uit of Meterverlichting – **Shift-B**

Seinverlichting uit – **Shift-H**

Handrem – **/**

Ruitenwissers uit – **Shift-V**

Luchthoorn laag – **Spatiebalk**

Treinrem lossen – **;**

Rijrichting achteruit – **S**

Snelheid verlagen – **D**

Dodeman aan/uit – **Shift-Enter** Dodeman reset – **Numpad Enter**

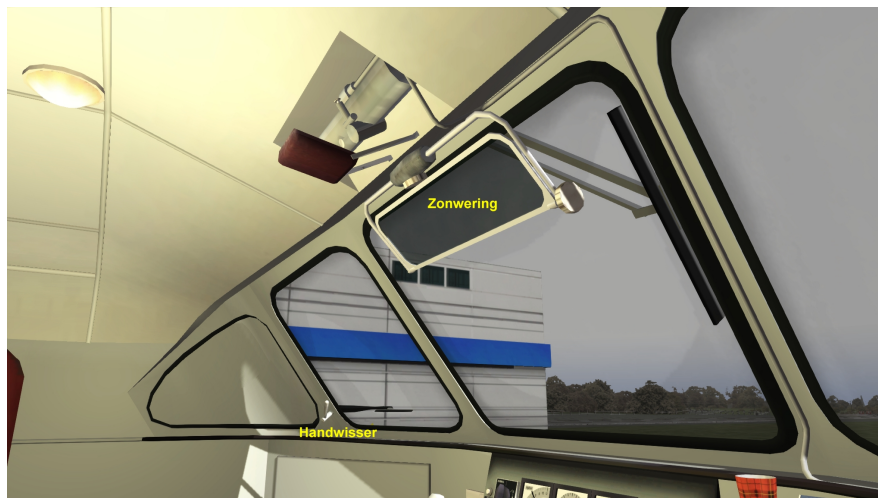
De cabineverlichting heeft 3 standen: **meterverlichting** - **uit** – **cabineverlichting** en staat standaard op uit. Met toets **B** gaat de schakelaar vanuit de midden positie omhoog naar de metersverlichting en met de combinatie toetsen **shift-B** naar beneden naar de stand uit en verder naar de cabineverlichting.

cabine controls NL:



cab controls English:





Dodeman systeem

Het dodeman systeem bewaakt de alertheid van de machinist. De machinist moet op vaste intervallen een voetknop indrukken. Indien hij dit niet doet, zal de trein een snelremming inzetten. Het dodeman systeem staat standaard UIT. De "Dodeman" meldlamp brandt continu indien het systeem uitgeschakeld is. Gebruik de toetscombinatie Shift + Numpad Enter of de reserveschakelaar om het systeem in- of uit te schakelen.

Wanneer het systeem is ingeschakeld, wordt een timer gestart en na 60 seconden zal de "Dodeman" meldlamp op het hoofd console van de stuurtafel oplichten. Na 2 seconden zal een akoestische waarschuwing klinken. Indien de machinist niet binnen deze 2 seconden reageert, zal een snelremming worden ingezet. De machinist kan de 'kwiterenknop' op het hoofd console van de stuurtafel op elk gewenst moment indrukken (sneltoets Numpad Enter) om de 60 seconden timer te resetten..

ATB-EG.

De Plan U is uitgevoerd met een emulatie van het ATB-EG treinbeïnvloedingsysteem. ATB-EG is de afkorting voor Automatische Treinbeïnvloeding "Eerste Generatie". Het ATB-EG systeem wordt op het merendeel van de spoorlijnen in Nederland toegepast. Dit oudere ATB systeem kan slechts vier snelheden aanduiden – 40km/u, 60km/u, 80km/u en 130km/u.

ATB-EG geeft de eerstvolgende HOGERE snelheid aan dan de eigenlijke toegestane snelheid kan zijn. Is de snelheidslimiet op een stuk spoor bijvoorbeeld 70 km/h, zal ATB-EG 80 km/h aangeven. Je kan dus sneller rijden dan toegestaan als je alleen afgaat op het ATB display. Daarom moet je ook op de snelheidsborden langs het spoor letten om te weten wat de werkelijke toegestane snelheid is. Voor meer info over de werking van de ATB: [Automatische treinbeïnvloeding](#)

Verspreiding

Dit pakket is Freeware en is bedoeld voor privégebruik. Deze bestanden mogen niet meegegeven worden met een route of scenario's.

Dankwoord

– [ChrisTrains](#) voor ondersteuning bij het ATB script en geluidsbestanden.

Uitgave notities

Versie 1.0

– eerste uitgave

Versie 2.0

- Preload maplocatie verplaatst
- cabineverlichting met toets B te bedienen
- remhandel animatie omgekeerd
- PlanU6rood mBDk seinbalk mapping gecorrigeerd
- passagiers camera in de B rijtuigen toegevoegd (zonder regeneffecten) en cabine camera verruimd
- verschillende geluiden aangepast, toegevoegd en cabine audiodemping verminderd

Versie 3.0

- Glans en reflectie aangepast
- Voorvoegsel **(MRD)** in de zoeknaam toegevoegd (heeft geen negatieve invloed op bestaande scenario's)
- Geluiden aangepast en verplaatst naar één centrale map

Ondanks herhaaldelijk testen, corrigeren en weer testen kunnen er bedoeld of onbedoeld of gewoon door onkunde foutjes in de Plan U zitten.

Dovetail Games Terms

IMPORTANT NOTICE. This is user generated content designed for use with Dovetail Games Software. Dovetail Games does not approve or endorse this user generated content and does not accept any liability or responsibility regarding it. This user generated content has not been screened or tested by Dovetail Games. Accordingly, it may adversely affect your use of Dovetail Games' products. If you install this user generated content and it infringes the rules regarding user-generated content, Dovetail Games may choose to discontinue any support for that product which they may otherwise have provided. The Dovetail Games EULA sets out in detail how user generated content may be used, which you can review further here: <https://live.dovetailgames.com/legal/terms-of-use>. In particular, this user generated content includes work which remains the intellectual property of Dovetail Games and which may not be rented, leased, sub-licensed, modified, adapted, copied, reproduced or redistributed without the permission of Dovetail Games.

Vrij vertaald houd dit in dat DoveTail Games Limited geen verantwoording heeft en aansprakelijk gesteld kan worden als Train Simulator Classic niet meer werkt wanneer je deze content installeert.