

NS Plan E voor Train Simulator Classic

Versie **3.0** 25-12-2025



Copyright © 2025 Marc D.

Geschiedenis en uitvoering

In 1953 werden door NS 196 nieuwe stalen rijtuigen Plan E besteld voor getrokken treinen. De eerste klas en restauratie rijtuigen werden door Beijnes te Haarlem gebouwd. De tweede klas en post rijtuigen door Werkspoor in Utrecht. Deze kwamen vanaf 1955 in dienst met een Pruisisch blauwe kleur, afgezet met zandgele biezen.

In 1964 werden de tweede klas borden van de rijtuigen verwijderd. De eerste klas rijtuigen kregen een gele streep boven de ramen om de eerste klas aan te geven.

Met de invoering van de nieuwe huisstijl in het kader van Spoorslag '70 kregen de rijtuigen lichtblauwe reclamebanen en het nieuwe NS logo opgeplakt. De rijtuigen zijn nooit voorzien van centrale deursluiting zodat de conducteurs de deuren handmatig moesten sluiten. In 1969 zijn de A- en RD rijtuigen wél voorzien van automatische deursluitingen.

De rijtuigen zijn met uitzondering van de omgebouwde dienst- en fietsrijtuigen altijd Berlijns blauw gebleven.

De 196 rijtuigen waren verdeeld over:

46 rijtuigen 2e klasse



114 rijtuigen 2e klasse



10 postrijtuigen



26 rijtuigen 2e klasse met keuken, restauratie- en bagageafdeling



Ombouw naar fietsenrijtuig (Df)

Vanwege het grootschalige fietsvervoer in de zomer tussen het zuiden en de kust brengt de NS in mei 1983 vier omgebouwde post- rijtuigen Plan L op de baan voor het vervoer van fietsen vanwege te weinig capaciteit van de ICR BKD rijtuigen.

In het voorjaar van 1987 werden vier terzijde gestelde rijtuigen RD in de werkplaats van Haarlem aangepast om als fietsenrijtuig dienst te doen en voorzien van fiets pictogrammen. De kop deuren werden afgesloten zodat reizigers niet door de rijtuigen konden lopen. De rijtuigen behielden tot 1988 hun blauwe kleur.



In 1988 ondergingen alle tot fietsenrijtuig bestempelde rijtuigen van de serie Plan E een ingrijpende verbouwing en werden volledig leeggehaald. De rijtuigen werden hierbij ook voorzien van het geel-blauwe intercity kleurenschema.

Ombouw naar verblijfsongevallenwagen



De RD 87-37 204 en RD 87-37 208 werden na hun afvoer in het voorjaar van 1988 verbouwd tot verblijfs- en materiaalwagens voor de ongevallenkranen. In de bagage afdeling werd een was en kleedruimte gebouwd. Tevens werd er ruimte gemaakt voor een generator en berging van materialen. De keuken werd verbouwd tot commando ruimte en er werd een chemisch toilet geplaatst. Een aantal zitplaatsen maakte plaats voor de nieuwe keuken. Rijtuig 978 2 506 deed dienst met de ongevallenkraan van Utrecht. Rijtuig 978 2 507 deed dienst met de ongevallenkraan van Eindhoven. De rijtuigen hebben tot 2000 dienst gedaan, alvorens zij vervangen werden door vrachtauto's.

Ombouw naar begeleidingsrijtuig



Het B rijtuig 5084 29-37 361-8 werd rond 1988 geheel geel geschilderd om dienst te doen als begeleidingsrijtuig voor het Centrum voor Technisch Onderzoek CTO meetrijtuig. Het interieur bleef hetzelfde maar het nummer werd veranderd naar 8084 978 1 806-8.

Voor meer informatie en treinsamenstellingen:

[Somda railwiki Rijtuigen Plan E](#)

[seinarm Stalen rijtuigen Plan E](#)

[Martijn Haman - stalen rijtuigen van de Nederlandse Spoorwegen](#)

Uitvoeringen in Train Simulator Classic

De serie Plan E is beperkt vanaf Spoorslag '70, dus met reclamebanen inclusief te selecteren reclame stickers en de tot fietsenrijtuig en werkwagen omgebouwde varianten.

Een aantal rijtuigen hebben een passagiers uitzicht zonder regen effecten en gedetailleerd binnen model.

De koppelingen zijn speciaal gemaakt voor Plan E waarbij de balg geïntegreerd is. Om te koppelen met ander materieel is er ook een normale koppeling verwerkt.

Het kan voorkomen dat de doorloopbalg soms niet zichtbaar is wanneer de rijtuigen aangekoppeld zijn. Blijkbaar kunnen de rijtuigen maar in één richting in de sim worden geplaatst voor een juiste weergave van de gekoppelde doorloopbalg. In dat geval moet één van de rijtuigen gedraaid worden in de scenario editor.

Installatie

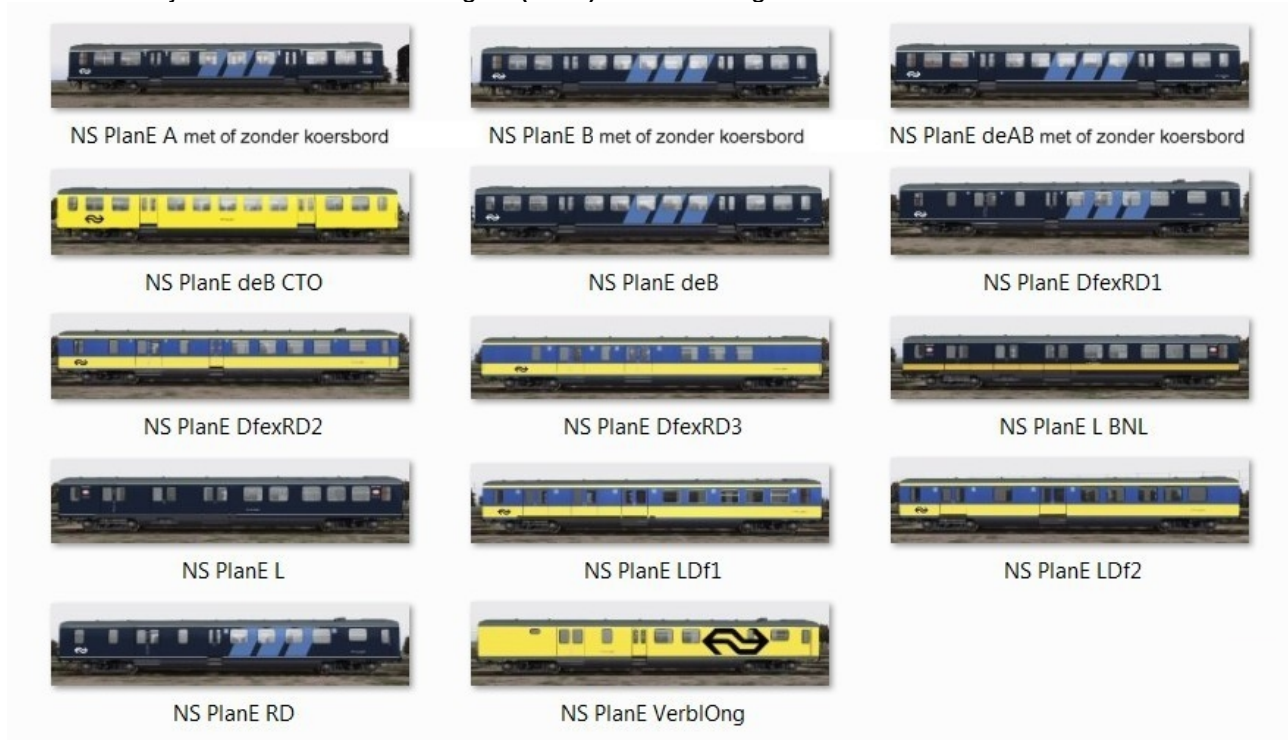
Verwijder eerst de eerdere versie van Plan E. Dan de **MyRailDreams** map uit dit gecomprimeerde bestand uitpakken in de Railworks\Assets map.

Voor een probleemloze werking het cache legen. Als gebruiker is dit voldoende om de sim te starten en scenario's van derden te spelen.

Voor het gebruik in scenario's in de scenario editor **MyRailDreams** selecteren en **RailSimulator** aanvinken.



In de Editor zijn ze nu met het voorvoegsel (**MRD**) onder de volgende namen te vinden:



De energiewagens die zich eerder in dit pakket bevonden zijn nu apart beschikbaar.

Nummering & Koersborden

De nummering gaat automatisch aan de hand van de nummerlijst van de gekozen rijtuigen.

Wanneer de blauwe rijtuigen met reclamebanen **zonder** koersborden worden geselecteerd is er voor elk rijtuig een reclamesticker te kiezen. Standaard staat de laatste letter op een hekje # waarbij er geen reclame te zien is. Dit kan in de scenario editor veranderd worden door te dubbelklikken op het rijtuig. De letters **a** tot en met **v** zijn dan te gebruiken. De meeste reclamestickers zijn conform de realiteit, een aantal zijn fictief.

# – Blank	e – Grolsch	j – Nutricia	o – Siemens	t – Volkskrant
a – Anoniem	f – Martini	k – Parade	p – Spar 1	u – Willem II 1
b – Camel	g – Mascotte	l – PTT	q – Spar 2	v – Willem II 2
c – DeltaLloyd	h – Nezlfo1	m – Rabobank	r – Stimorol	
d – Europeesche	i – Nezlfo2	n – reclame	s – Telegraaf	

Wanneer de blauwe rijtuigen met reclamebanen **met** koersborden worden geselecteerd is voor elk rijtuig een bestemming te kiezen. Door de letter of tekencombinatie te veranderen kan de plaatsnaam gewijzigd worden. Het hekje teken # staat voor de bestemming en wanneer ongewijzigd krijg je een leeg blauw bord.

Gekozen kan worden uit de volgende letters met bijbehorende bestemmingen:

#-blank	n-Ede-Wageningen	A-Hoek van Holland	N-Roosendaal
a-Aachen Hbf	o-Eindhoven	B-Hoorn	O-Rotterdam CS
b-Alkmaar	p-Emmen	C-ijmuiden	P-Stavoren
c-Almelo	q-Enkhuizen	D-Kampen	Q-Tiel
d-Alphen a/d Rijn	r-Enschede	E-Kerkrade Centrum	R-Tilburg
e-Amersfoort	s-Geldermalsen	F-Leeuwarden	S-Utrecht CS
f-Amsterdam CS	t-Gouda	G-Maastricht	T-Valkenburg
g-Apeldoorn	u-Groningen	H-Marienberg	U-Venlo
h-Arnhem	v-Haarlem	I-Nieuweschans	V-Vlissingen
i-Delfzijl	w-Harlingen	J-Nijmegen	W-Winterswijk
j-Den Haag CS	x-Heerlen	K-Oldenzaal	X-Zandvoort aan Zee
k-Den Helder	y-Hengelo	L-Roermond	Y-Zutphen
l-Deventer	z-s'Hertogenbosch	M-Roodeschool	Z-Zwolle
m-Doetinchem			

Hieronder staat de werkwijze om de rijtuigen te selecteren en het nummer en de bestemming aan te passen.



Uitgave notities

Versie 1.0

– Eerste uitgave

Versie 1.1

– aanpassing voor de koersbord versies

Versie 2.0

- alle individuele binnenruimte textures omgezet naar één texture voor alle rijtuigen
- eigen bestemmingen, koppelingen en audio toegewezen
- nieuwe banken en meer details aangebracht zoals fotolijstjes en de wielasgenerator op het draaistel
- RD restauratierijtuig voorzien van keuken interieur

Versie 3.0

- De verwarmingswagens verwijderd (zijn nu apart beschikbaar)
- Geluiden aangepast en verplaatst naar één centrale gedeelde map
- Interieurcamera's aangepast
- Reclame toegevoegd
- Voorvoegsel (**MRD**) in de zoeknaam toegevoegd (heeft geen negatieve invloed op bestaande scenario's)
- Glans en reflectie aangepast

Ondanks herhaaldelijk testen, corrigeren en weer testen kunnen er bedoeld of onbedoeld of gewoon door onkunde één of meerdere foutjes in de Plan E zitten.

Verspreiding

Dit pakket is Freeware en is bedoeld voor privégebruik. Deze bestanden mogen niet meegegeven worden met een route of scenario's.

Dankwoord

- [ChrisTrains](#) voor ondersteuning en geluidsbestanden

Dovetail Games Terms

IMPORTANT NOTICE. This is user generated content designed for use with Dovetail Games Software. Dovetail Games does not approve or endorse this user generated content and does not accept any liability or responsibility regarding it. This user generated content has not been screened or tested by Dovetail Games. Accordingly, it may adversely affect your use of Dovetail Games' products. If you install this user generated content and it infringes the rules regarding user-generated content, Dovetail Games may choose to discontinue any support for that product which they may otherwise have provided. The Dovetail Games EULA sets out in detail how user generated content may be used, which you can review further here: <https://live.dovetailgames.com/legal/terms-of-use>. In particular, this user generated content includes work which remains the intellectual property of Dovetail Games and which may not be rented, leased, sub-licensed, modified, adapted, copied, reproduced or redistributed without the permission of Dovetail Games.

Vrij vertaald houd dit in dat DoveTail Games Limited geen verantwoording heeft en aansprakelijk gesteld kan worden als Train Simulator Classic niet meer werkt wanneer je deze content installeert.