

NS 1500

Versie 2.0

25-12-2025



Copyright © 2025 Marc D.

Achtergrond van de NS 1500

In het kader van [Spoorslag '70](#) zijn de Nederlandse spoorwegen in 1969 dringend op zoek naar extra trekkrachten om tekorten in de geplande dienstregeling op te kunnen vangen. In dat jaar worden deze gevonden bij British Rail in het Verenigd Koninkrijk die op dat moment zeven EM2 class 77 locomotieven te koop had staan. Na overname en een intensieve ombouw kwam de 27003 "Diana" als NS 1501 in 1970 als eerste in dienst, de resterende 5 volgden later. D 27005 "Minerva" werd als plukloc voor onderdelen gebruikt en in 1971 gesloopt.

Bronnen & info: [railwiki](#) [wikipedia BR Class 77](#) [NS Class 1500](#)

Uitvoering in Train Simulator Classic

De NS 1500 is beschikbaar in geel grijs met automatische nummering en namen.

1500 naamloos - 1501 Diana - 1502 Electra - 1503 Juno - 1504 Pandora - 1505 Ariadne - 1506 Aurora - 1507 Minerva

Installatie en nummering

De eerdere versie verwijderen (Assets\MyRailDreams\RailSimulator\RailVehicles\Locomotives\NS 1500). Daarna de **MyRailDreams** foldermap uit dit bestand uitpakken in de Railworks\Assets map. Voor een probleemloze werking het cache legen. Voor gebruikers is dit voldoende om de sim te starten en scenario's van derden te spelen.

Voor het gebruik in scenario's in de scenario editor **MyRailDreams** selecteren en **RailSimulator** aanvinken. Onder **Engines & Tenders** of onder **Consist** een locomotief selecteren, een machinist plaatsen en de Scenario editor afsluiten.

Om een locomotief zonder naambord te krijgen moet in de scenario-editor aan het einde van het locomotief nummer de letter vervangen worden door een hekje #.



Er zijn **Quickdrive** consists meegeleverd waarbij gebruik wordt gemaakt van de NS ICR rijtuigen die op een later moment beschikbaar komen.

Het staat eenieder vrij om met [LocoSwap](#) de rijtuigen te wisselen of nieuwe consists te maken.

Bediening van de locomotief



De toetsenbordbediening :

seinverlichting - aan **H**, uit **shift-H**

stroomafnemers - voor **P**, achter **shift-P**

ruitwisser - 2 standen aan **V**, uit **shift-V**

locomotiefrem - activeren **]**, de activeren **[**

dodeman reset **numpadEnter**

ATB - aan/uit **U**

cabine/meterverlichting - **B** - **shift-B**

rijrichting - vooruit **W**, achteruit **S**

tractie - opvoeren **A**, verlagen **D**

handrem - **/** (slash)

treinrem - activeren **'**, deactiveren **;**

dodeman - **shift-numpadEnter**

stuurstroamsleutel - **Z**

Bedrijfsklaar maken/opbouwen

Stuurstroamsleutel staat al op stand "in" zodat de stroomafnemer schakelaars ontgrendeld worden. Stroomafnemers omhoog, sein- meter- en de dienstregelingsverlichting aan, ATB en eventueel de dodeman aan.

Wanneer klaar voor vertrek de rijrichtinghandel op stand vooruit, treinrem (standaard op 30%) lossen en tractie geven. Bij het bereiken van 40 km/u dient de voorste stroomafnemer neergelaten te worden. Gereden mag er worden met de voorste stroomafnemer op (bij defect van de achterste of bij goederenvervoer met gevaarlijke of kwetsbare lading) tot maximaal 100 km/uur.

Wanneer er van cabine gewisseld word dient éérst de huidige cabine helemaal afgebouwd te worden om vervolgens de andere weer op te bouwen.

Verspreiding

Dit pakket is Freeware en voor privégebruik. Deze bestanden mogen niet meegegeven worden met een route of scenario's. Geef daarom in de handleiding van jullie route en of scenario's aan waar dit bestand te downloaden is.

Dankwoord

- [Christrains](#) voor de ATB en ondersteuning
- Julien & Patrick (PML3) van de SNCF BB 7200 op [Railsim-FR](#) voor hun geluidsbestanden

Uitgave notities

Versie 1.0

- eerste uitgave

Versie 2.0

- verbeterde pantograaf bediening
- glans en reflectie aangepast
- aanpassing van de tractiehandel
- geluidsbestanden verplaatst naar één centrale map
- stuurstroomsleutel toets Z toegewezen

Dovetail Games Terms

IMPORTANT NOTICE. This is user generated content designed for use with Dovetail Games Software. Dovetail Games does not approve or endorse this user generated content and does not accept any liability or responsibility regarding it. This user generated content has not been screened or tested by Dovetail Games. Accordingly, it may adversely affect your use of Dovetail Games' products. If you install this user generated content and it infringes the rules regarding user-generated content, Dovetail Games may choose to discontinue any support for that product which they may otherwise have provided. The Dovetail Games EULA sets out in detail how user generated content may be used, which you can review further here: <https://live.dovetailgames.com/legal/terms-of-use>. In particular, this user generated content includes work which remains the intellectual property of Dovetail Games and which may not be rented, leased, sub-licensed, modified, adapted, copied, reproduced or redistributed without the permission of Dovetail Games.

Vrij vertaald houd dit in dat DoveTail Games Limited geen verantwoording heeft en aansprakelijk gesteld kan worden als Train Simulator Classic niet meer werkt wanneer je deze content installeerd.