

NMBS Reeks HLE 11 - 12 - 21 - 27

Versie 2.0

03-01-2026



Copyright © 2026 Marc D.

Achtergrond

De locomotief reeks 11 was een type elektrische locomotief dat sinds 1986 werd ingezet door de NMBS. De locs werden speciaal gebouwd voor het trekken/duwen van de Beneluxtreinen tussen Amsterdam Centraal en Brussel-Zuid en tot 2009 uitsluitend op deze verbinding ingezet. In 2009 verhuisden ze naar binnenlandse Belgische treindiensten. In 2020 zijn de locomotieven na 8 jaar terzijde te hebben gestaan, afgevoerd voor sloop. De 1187 is als enige overgebleven.

Deze locomotieven zijn, net als de reeks 12, gebaseerd op de eerder gebouwde reeks 21. Ze werden speciaal gebouwd voor de Benelux dienst en hebben daarom omvormers zonder vermogensverlies om zowel onder de Belgische bovenleidingsspanning van 3000 V als onder de Nederlandse van 1500 V te kunnen rijden.

De locomotief reeks 27 is een type elektrische locomotief dat sinds 1981 wordt ingezet door de NMBS, voor zowel passagiers- als goederentreinen. Deze locomotieven zijn technisch bijna identiek aan de latere reeksen 11, 12 en 21. Als grootste verschil hebben deze laatste 3 reeksen slechts 2/3 van het motorvermogen van de reeks 27.

Er werden in de jaren 1980 60 locs van dit type gebouwd en waren tot eind 2025 in dienst.

Bronnen: [NMBS Reeks 11](#) [NMBS Reeks 12](#) [NMBS Reeks 21](#) [NMBS Reeks 27](#)

Uitvoering in Train Simulator Classic

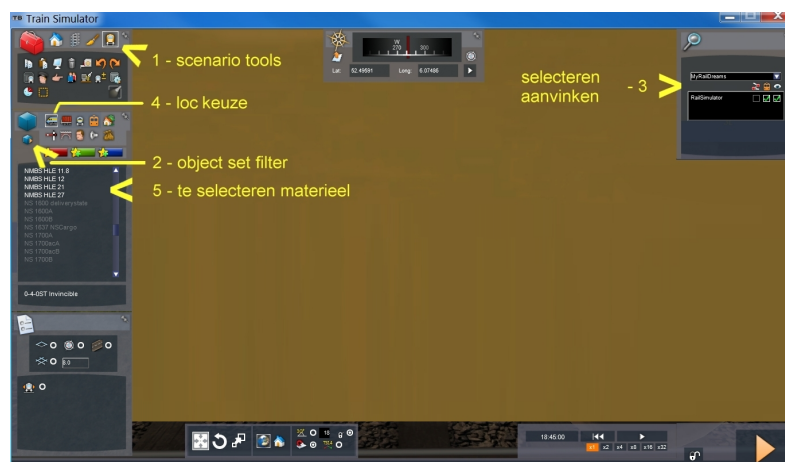
Van elk type locomotief is er een variant en zijn nu met het voorvoegsel **(MRD)** te vinden als:



Installatie

De eerdere versie inclusief de map **Coupling** in Assets\MyRailDreams\RailSimulator\Railvehicles verwijderen. Daarna de **MyRailDreams** map uit dit bestand uitpakken in de Railworks\Assets map en voor een probleemloze werking het cache legen.

Voor gebruik in scenario's in de scenario editor **MyRailDreams** selecteren en **RailSimulator** aanvinken. Onder **Engines & Tenders** of onder **Consist** een locomotief selecteren, een machinist plaatsen en de Scenario editor afsluiten.



De nummering gaat automatisch maar kan in de Scenario editor ook aangepast worden.

Er zijn **Quickdrive** consists meegeleverd waarbij gebruik wordt gemaakt van de NS ICR rijtuigen die pas zullen werken wanneer deze beschikbaar komen. Het staat eenieder vrij om met [LocoSwap](#) de rijtuigen te wisselen of nieuwe consists te maken.

Bediening van de locomotieven

Reeks 11



Reeks 12 21 27



Alle reeksen zijn voorzien van AWS treinbeveiliging voor het rijden op niet Nederlandse routes. De HLE 11 is daarnaast voorzien van Nederlandse ATB-EG treinbeveiliging.



De toetsenbordbediening :

cabineverlichting – **B**
stroomafnemers op/neer - achter **P**, voor **shift-P**
stuurstroomsleutel – **Z**
locomotief rem - activeren **]**, de activeren **[**
handrem - **/** (slash)
AWS reset – **Q**

seinverlichting - aan **H**, uit **shift-H**
tractie - opvoeren **A**, verlagen **D**
rijrichting - vooruit **W**, achteruit **S**
treinrem - activeren **'**, deactiveren ;
ruitenwisser links - 3 standen aan **V**, uit **shift-V**

HLE 11

dodeman reset – **numpadEnter**

dodeman – **shift-numpadEnter**

ATB – aan/uit **U**

In de cabines zijn ook nog een aantal animaties voorhanden zoals te openen deuren en beweegbare zonnewering.

De onderlinge samenwerking v.w.b. de pantograaf bediening tussen de HLE 11 en de NS ICR Bs stuurstand gaat niet zoals het zou moeten door mijn bescheiden kennis van LUA scripting en blijft een werk in uitvoering en aan verandering onderhevig.

Verspreiding

Dit pakket is Freeware en voor privégebruik. Deze bestanden mogen niet meegegeven worden met een route of scenario's. Geef daarom in de handleiding van jullie route en of scenario's aan waar dit bestand te downloaden is.

Dankwoord

– [ChrisTrains](#) voor de ATB, support en geluidsbestanden

Uitgave notities

Versie 1.0

– Eerste uitgave

Versie 1.1

– verwijzingen locomotievennummers naar juiste textures verwezen

Versie 2.0

– onafhankelijk van elkaar te bedienen pantografen
– ATB functionaliteit voor de HLE 11 in combinatie met het ICR Bs rijtuig
– glans en reflectie aangepast
– geluidsbestanden verplaatst naar één centrale map
– stuurstroomsleutel toets **Z** toegewezen

Dovetail Games Terms

IMPORTANT NOTICE. This is user generated content designed for use with Dovetail Games Software. Dovetail Games does not approve or endorse this user generated content and does not accept any liability or responsibility regarding it. This user generated content has not been screened or tested by Dovetail Games. Accordingly, it may adversely affect your use of Dovetail Games' products. If you install this user generated content and it infringes the rules regarding user-generated content, Dovetail Games may choose to discontinue any support for that product which they may otherwise have provided. The Dovetail Games EULA sets out in detail how user generated content may be used, which you can review further here: [terms-of-use](#). In particular, this user generated content includes work which remains the intellectual property of Dovetail Games and which may not be rented, leased, sub-licensed, modified, adapted, copied, reproduced or redistributed without the permission of Dovetail Games.

Vrij vertaald houd dit in dat DoveTail Games Limited geen verantwoording heeft en aansprakelijk gesteld kan worden als Train Simulator Classic niet meer werkt wanneer je deze content installeert.