

NS 1600 / 1800 – 1700

Versie 1.0

03-01-2026



Copyright © 2026 Marc D.

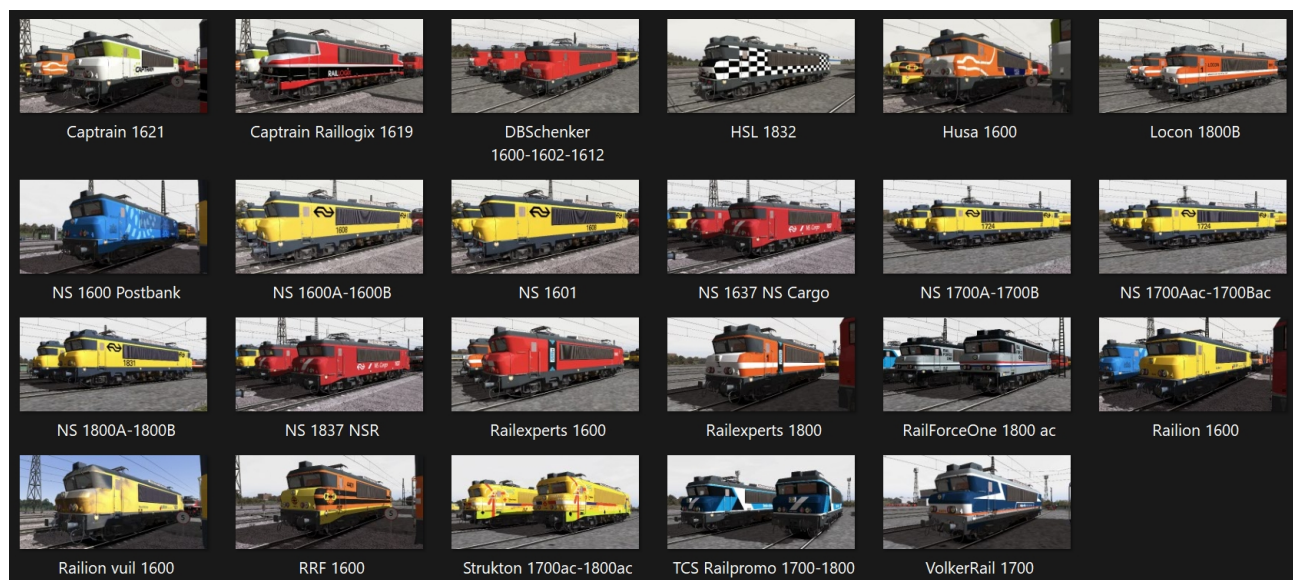
Achtergrond van de NS 1600 / 1800 – 1700

Voor het vervangen van de oude locomotieven series wordt er midden jaren '70 uitgekeken naar een nieuwe locomotief. Die werd gevonden in een variant van de Franse BB 7200.

Voor meer informatie zie: [Somda NS 16/1800](#) [Somda NS 1700](#)

Uitvoering en nummering in Train Simulator Classic

Beschikbaar zijn vele varianten van NS en private vervoerders van de 1600, 1700 en 1800 locomotieven. Deze zijn met het voorvoegsel (**MRD**) te vinden als:



Installatie

De **MyRailDreams** map uit dit bestand uitpakken in de Railworks\Assets map van Train Simulator Classic.

Voor het gebruik in scenario's in de scenario editor **MyRailDreams** selecteren en **RailSimulator** aanvinken. Onder **Engines & Tenders** of onder **Consist** een locomotief selecteren, een machinist plaatsen, de Scenario editor afsluiten en het cache legen.

Het verschil tussen de A en B varianten van de locomotieven heeft te maken met de verschillen in stickerafmetingen van de stadswapens.

Er zijn **Quickdrive** consists meegeleverd van de NS varianten waarbij onder andere gebruik wordt gemaakt van de NS ICR en ICRm rijtuigen die pas zullen werken wanneer deze beschikbaar komen. Quickdrive consists met locomotieven van de private vervoerders laat ik over aan de Train Simulator gemeenschap.

Het staat eenieder vrij om met [LocoSwap](#) de rijtuigen te wisselen of nieuwe consists te maken.

Bediening

De bediening kan zowel met de muis als met het toetsenbord en de HUD.
Hieronder een overzicht van bedienbare functies.



Toetsenbordbediening :

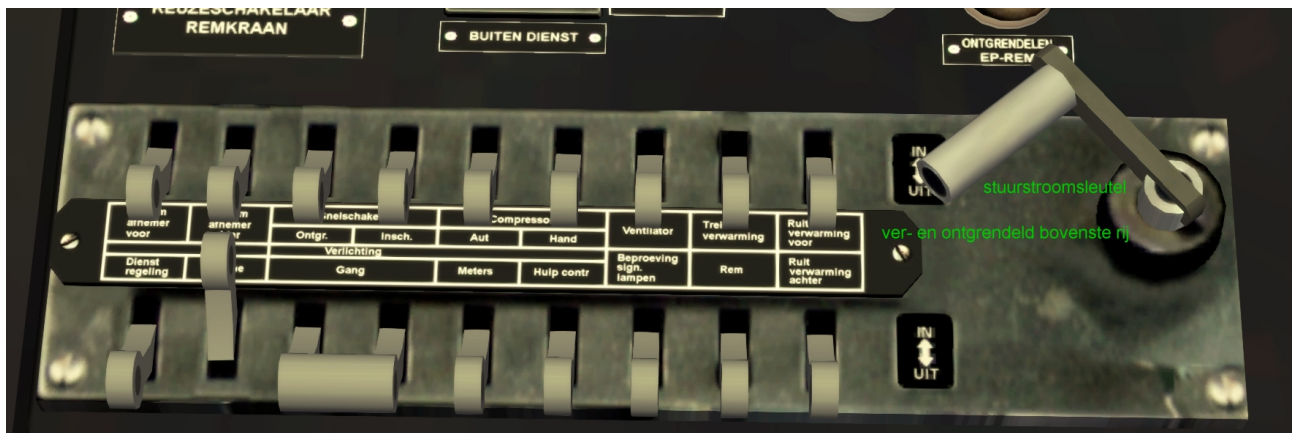
cabineverlichting - **B**
stuurstroomsleutel - **Z**
rijrichting - vooruit **W** achteruit **S**
cruisecontrol - **C**
locomotiefrem - activeren] deactiveren [
ruitewisser links - 3 standen aan **V**, uit **shift-V**
handrem - **/**
dodeman - aan **shift-numpadEnter** (standaard uit)
rangeerstand - vooruit **Q** neutraal **E**

seinverlichting - aan **H** uit **shift - H**
stroomafnemers op/neer - achter **P** voor **shift - P**
tractie - opvoeren **A** verlagen **D**
cruisesnelheid - omlaag **F10** omhoog **F11**
treinrem - activeren ' deactiveren ;
ruitewisser rechts - **F**
ATB - aan/uit **U** (standaard aan)
dodemanreset - **numpadEnter**

De cabine van de NS 1700 is op wat kleine verschillen na, vrijwel identiek aan die van de NS 1600 – 1800.



Verder zijn er verschillende al dan niet functionele bedienbare items door met de muis over de “clickspots” heen te gaan tot er een handje verschijnt en er op te klikken of klikken en slepen. Clickspots van de bedienbare items zijn onder andere de deurklinken, knop deurramen, zonnewering, armleuning machinistenstoel, zitting bijrijdersstoel, asbakdeksel en knoppen op het favelyblok.



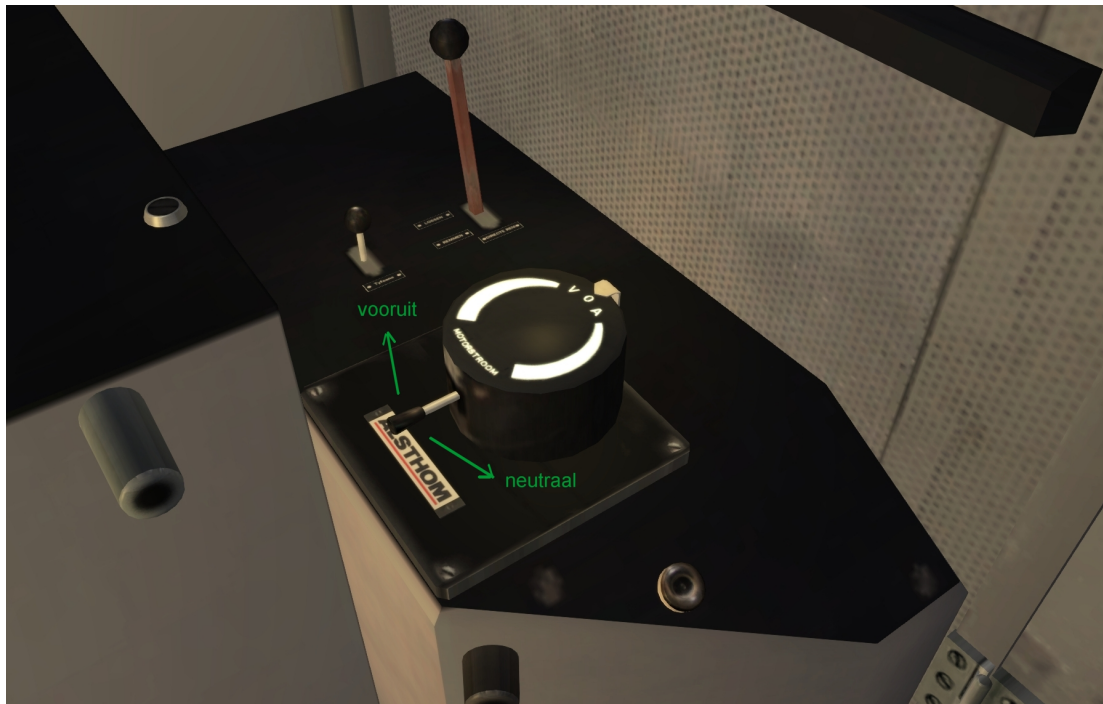
Seinverlichting

De seinverlichting kan op twee manieren geactiveerd worden;

- met behulp van de seinverlichtingsknoppen waarmee de rangeerverlichting wordt gesimuleerd. De machinist is dan niet te zien en wanneer aangekoppeld werkt de sluitverlichting op het eind van de trein ook niet
- met behulp van de toets combinatie (H) of het icoontje de HUD zodat de seinverlichting van de hele aangekoppelde trein werkzaam wordt. Hierbij komen de knoppen automatisch in de neutrale positie zullen te staan.

Rangeerstand

De hulprangeerstand is zowel met het pookje als het toetsenbord te bedienen. Het is alléén mogelijk om vooruit te rijden. Om achteruit te rijden moet van cabine gewisseld worden.



Bedrijfsklaar maken - opbouwen

Bij duisternis de cabineverlichting (**B**) aan. Om de knop van de ruitenwisser interval beter te zien de dienstregelingsverlichting aan. De bovenste rij schakelaars worden vergrendeld door de stuurstroomsleutel op het Favelyblok (staat standaard aan). ATB en eventueel de dodeman aan. Beide stroomafnemers omhoog (**P – shift-P**).

Wanneer klaar voor vertrek de rijrichtinghandel op stand vooruit (**W**), iets tractie geven en de treinrem lossen.

Bij het bereiken van 40 km/u dient de voorste stroomafnemer te worden neergelaten. Gereden mag er worden met de voorste stroomafnemer op (bij defect van de achterste of bij goederenvervoer met gevaarlijke of kwetsbare lading) tot maximaal 100 km/uur.

Wanneer je van cabine wilt wisselen dien je éérst de huidige cabine helemaal af te bouwen om vervolgens de andere weer op te bouwen.

De onderlinge samenwerking tussen de locomotieven en de stuurstanden gaat niet zoals het zou moeten door mijn beperkte kennis van LUA scripting en blijft een werk in uitvoering en aan verandering onderhevig.

Cruisecontrol

Eerst de cruisesnelheid instellen door de cruisehendel met de muis naar beneden te slepen zodat de wijzer naar de gewenste snelheid draait. Voor fijnafstelling kunnen de **F10 - F11** toetsen gebruikt worden. Dan de cruisecontrol activeren en iets tractie geven om de trein in beweging te zetten. Wanneer er een stop wordt verwacht de tractie op nul zetten, de cruisecontrol uitschakelen en afremmen.

Verspreiding

Dit pakket is Freeware en voor privégebruik. Deze bestanden mogen niet meegegeven worden met een route of scenario's.

Dankwoord

- [ChrisTrains](#) voor het ATB script en ondersteuning
- Julien & Patrick (PML3) van de SNCF BB 7200 op [Railsim-FR](#) voor het mogen gebruiken van hun geluidsbestanden

Uitgave notities

- Versie 1.0

Dovetail Games Terms

IMPORTANT NOTICE. This is user generated content designed for use with Dovetail Games Software. Dovetail Games does not approve or endorse this user generated content and does not accept any liability or responsibility regarding it. This user generated content has not been screened or tested by Dovetail Games. Accordingly, it may adversely affect your use of Dovetail Games' products. If you install this user generated content and it infringes the rules regarding user-generated content, Dovetail Games may choose to discontinue any support for that product which they may otherwise have provided. The Dovetail Games EULA sets out in detail how user generated content may be used, which you can review further here: <https://live.dovetailgames.com/legal/terms-of-use>. In particular, this user generated content includes work which remains the intellectual property of Dovetail Games and which may not be rented, leased, sub-licensed, modified, adapted, copied, reproduced or redistributed without the permission of Dovetail Games.

Vrij vertaald houd dit in dat DoveTail Games Limited geen verantwoording heeft en aansprakelijk gesteld kan worden als Train Simulator Classic niet meer werkt wanneer je deze content installeert.