

NS 1600 / 1800 – 1700

Versie 1.5

05-02-2026



Copyright © 2026 Marc D.

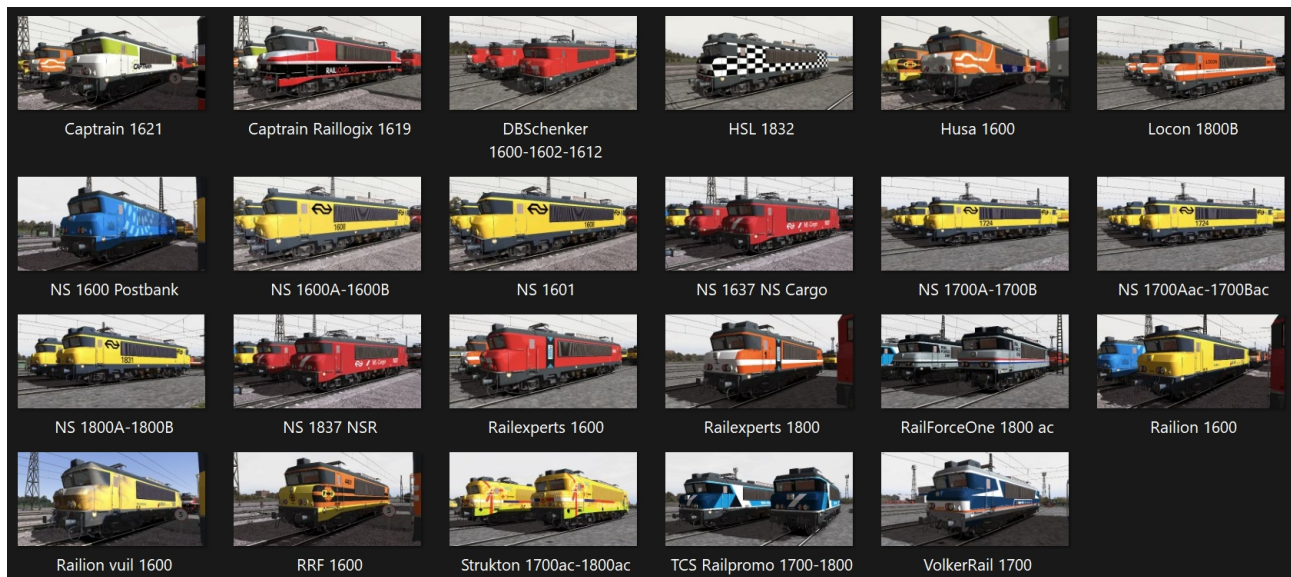
Achtergrond van de NS 1600 / 1800 – 1700

Voor het vervangen van de oude locomotieven series wordt er midden jaren '70 uitgekeken naar een nieuwe locomotief. Die werd gevonden in een variant van de Franse BB 7200.

Voor meer informatie en locnummers met corresponderende stadswapens zie: [Somda NS 16/1800](#) [Somda NS 1700](#)

Uitvoering en nummering in Train Simulator Classic

Beschikbaar zijn vele varianten van NS en private vervoerders van de 1600, 1700 en 1800 locomotieven. Deze zijn met het voorvoegsel (**MRD**) te vinden als:



Installatie

De eerdere versie "MyRailDreams/RailSimulator/RailVehicles/Locomotives/NS 1600" verwijderen (repaints van derden worden dus ook verwijderd, zie pagina 4 **Repaints**). De Audio Shared map kan blijven staan.

Dan de **MyRailDreams** map uit dit bestand uitpakken in de Railworks\Assets map van Train Simulator Classic.

Voor het gebruik in scenario's in de scenario editor **MyRailDreams** selecteren en **RailSimulator** aanvinken. Onder **Engines & Tenders** of onder **Consist** een locomotief selecteren, een machinist plaatsen, de Scenario editor afsluiten en het cache legen.

Om het juiste stadswapen bij het locnummer te krijgen kan in de map van de desbetreffende locomotief het _numbers bestand met kladblok worden geopend om te zien welke letter er aan het eind van het nummer hoort. In het bestand **NS1600A_numbers** hoort bij loc **1651** dus de (hoofd)letter **E** wat correspondeert met het stadswapen van Tilburg.

In de map NS1600/Digits/**primarynumbers_NS1600A** zijn de locnummers met stadsnamen te zien. Het verschil tussen de A en B varianten heeft te maken met de verschillen in stickerafmetingen van de stadswapens.

Er zijn **Quickdrive** consists meegeleverd van de NS varianten waarbij gebruik wordt gemaakt van de NS ICR, ICRm en Plan E rijkstroken.

Het staat eenieder vrij om met [LocoSwap](#) de rijkstroken te wisselen of nieuwe consists te maken.

Bediening

De bediening kan zowel met de muis, het toetsenbord en de HUD. Hieronder een overzicht van bedienbare functies.



Toetsenbordbediening :

cabineverlichting - **B**
 stroomafnemers sleutel - **Z**
 rijrichting - vooruit **W** achteruit **S**
 cruisecontrol - **C**
 loc rem - activeren **]** deactiveren **[**
 ruitenwisser links - 3 standen aan **V**, uit **shift-V**
 handrem - **/**
 dodeman - aan **shift-numpadEnter** (standaard uit)
 rangeerstand - vooruit **Q** neutraal **E**

seinverlichting - aan **H** uit **shift - H**
 stroomafnemers op/neer - achter **P** voor **shift - P**
 tractie - opvoeren **A** verlagen **D**
 cruisesnelheid - omlaag **F10** omhoog **F11**
 treinrem - activeren ' deactiveren ;
 ruitenwisser rechts - **F**
ATB – aan/uit **U** (standaard aan)
 dodemanreset - **numpadEnter**

De onderlinge samenwerking tussen de locomotieven en de ICRm stuurstanden v.w.b. de pantograaf bediening werkt nu vlekkeloos en hoeft er niet meer van cabine gewisseld te worden.



KEUZESCHAKELAAR
REMKAAN

BUITEN DIENST

ONTGEMIDDELD

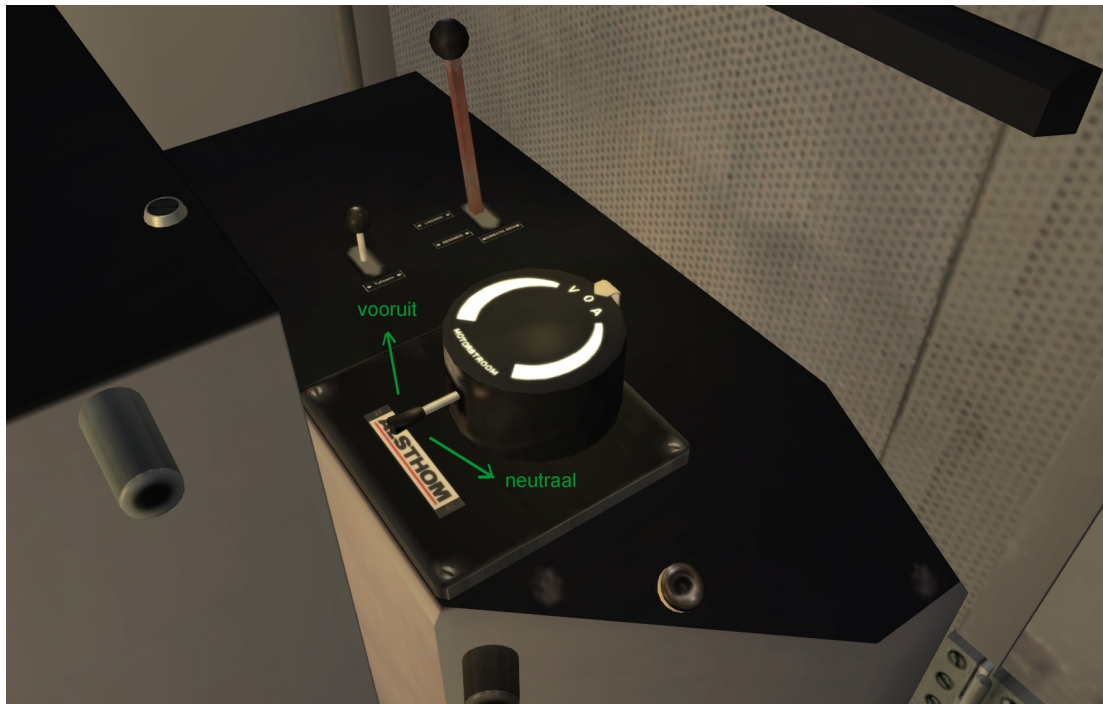


De seinverlichting kan op twee manieren geactiveerd worden;

- met behulp van de seinverlichtingsknoppen waarmee de rangeerverlichting wordt gesimuleerd. De machinist is dan niet

Rangeerstand

De hulprangeerstand is zowel met het pookje als het toetsenbord te bedienen. Het is alléén mogelijk om vooruit te rijden. Om achteruit te rijden moet van cabine gewisseld worden.



Bedrijfsklaar maken - opbouwen

Bij duisternis de cabineverlichting (**B**) aan. Om de knop van de ruitenwisser interval beter te zien de dienstregelingsverlichting aan. De bovenste rij schakelaars worden vergrendeld door de stuurstroomsleutel op het Favelyblok (staat standaard aan). Eventueel de dodeman aan. Beide stroomafnemers omhoog (**P – shift-P**).

Wanneer klaar voor vertrek de rijrichtinghandel op stand vooruit (**W**), tractie geven en de treinrem lossen.

Bij het bereiken van 40 km/u dient de voorste stroomafnemer te worden neergelaten. Gereden mag er worden met de voorste stroomafnemer op (bij defect van de achterste of bij goederenvervoer met gevaarlijke of kwetsbare lading) tot maximaal 100 km/uur.

Wanneer je van cabine moet wisselen dient éérst de huidige cabine helemaal afgebouwd te worden om vervolgens de andere weer op te bouwen.

Cruisecontrol

Eerst de cruisesnelheid instellen door de cruisehendel met de muis naar beneden te slepen (of de **F10 - F11** toetsen gebruiken) zodat de wijzer naar de gewenste snelheid draait. Dan de cruisecontrol activeren en tractie geven om de trein in beweging te zetten. Wanneer er een stop wordt verwacht de tractie op nul zetten, de cruisecontrol uitschakelen en afremmen.

Repaints

Door deze update zullen de ATB- en dodemancontrols in de blueprints van repaints van derden aangepast moeten worden. Het beste kan een blueprint van een soortgelijke geüpdate loc gekopieerd worden en deze te bewerken. De veranderingen hebben betrekking op de "interface elements/interior visibility object" secties van de eerder genoemde controls. Soundmods moeten ook opnieuw worden geïnstalleerd.

Dankwoord

- [ChrisTrains](#) voor het ATB script en ondersteuning
- Julien & Patrick (PML3) van de SNCF BB 7200 op [Railsim-FR](#) voor het mogen gebruiken van hun geluidsbestanden

Uitgave notities

Versie 1.0

- eerste uitgave

Versie 1.5

- ATB- en dodeman signaleringslampjes aangepast/toegevoegd en aan de juiste functies gehangen
- cabverwarming geluid aangepast
- pantografenbediening in combinatie met de ICRm stuurstandrijtuigen werken nu naar behoren

Verspreiding

Dit pakket is Freeware en voor privégebruik. Deze bestanden mogen niet meegegeven worden met een route of scenario's.

Dovetail Games Terms

IMPORTANT NOTICE. This is user generated content designed for use with Dovetail Games Software. Dovetail Games does not approve or endorse this user generated content and does not accept any liability or responsibility regarding it. This user generated content has not been screened or tested by Dovetail Games. Accordingly, it may adversely affect your use of Dovetail Games' products. If you install this user generated content and it infringes the rules regarding user-generated content, Dovetail Games may choose to discontinue any support for that product which they may otherwise have provided. The Dovetail Games EULA sets out in detail how user generated content may be used, which you can review further here: <https://live.dovetailgames.com/legal/terms-of-use>. In particular, this user generated content includes work which remains the intellectual property of Dovetail Games and which may not be rented, leased, sub-licensed, modified, adapted, copied, reproduced or redistributed without the permission of Dovetail Games.

Vrij vertaald houd dit in dat DoveTail Games Limited geen verantwoording heeft en aansprakelijk gesteld kan worden als Train Simulator Classic niet meer werkt wanneer je deze content installeert.