

DE KONINGSLIJN (VSM)

RELEASE VERSIE 1.0

OKTOBER 2026

DOOR NIELS



INHOUD

Inhoud	2
Het installeren van de route	3
Benodigde Assets	3
Beeldvorming van de route	7
Apeldoorn - Dieren	7
Algemene Opmerking	10
Benodigdheden voor de meegeleverte scenario's	11
Quick Drive	13
Toekomstige uitbreidingen	13
Versie overzicht	13
Dankwoord	14
Copyright	15
Disclaimer	15
Contact	15

HET INSTALLEREN VAN DE ROUTE

Het installeren van de route is heel eenvoudig, de meegeleverde .exe moet uitgevoerd worden en daarmee is de route geïnstalleerd.

BENODIGDE ASSETS

Om een complete route te verkrijgen is het nodig om verscheidene (payware) routes en assets te downloaden en installeren. Hieronder een overzicht van de benodigde assets met de daarbij behorende download links:

Let erop dat als je de Achterhoek- en Twentelijnen route al compleet hebt, je dan (bijna) al deze assets al hebt!

Naam	Link
Payware	
Edinburgh-Glasgow Route Add-On	https://store.steampowered.com/app/65216/
European / US Loco & Asset Pack	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=39
Hamburg-Hanover Route Add-On	https://store.steampowered.com/app/222588/
Im Köblitzer Bergland Route Add-On	https://store.steampowered.com/app/1211473/
Munich-Augsburg Route Add-On	https://store.steampowered.com/app/208288/
Freeware	
Christrains	
3D Trains assets# (RW_ScaleRoad_Freeware.zip)	https://christrains.com/nl/ts_scenery.html
Frison Scenery Objects	https://www.christrains.com/nl/ts_scenery.html
Gert Meering Objects (2026)	https://www.christrains.com/nl/ts_scenery.html
NS Station Objects & Scenery	https://www.christrains.com/nl/ts_scenery.html
NS Track Pack	https://www.christrains.com/nl/ts_scenery.html

Sjef Objects# (Sjef pakket NL 5.8.rwp)	https://www.chstrains.com/nl/ts_scenery.html
Coha	
Nederlandse Armseinen v1.1	https://coha.nl/viewtopic.php?t=542
Nederlandse Bewegwijzering v2.0	https://coha.nl/viewtopic.php?t=540
Nederlandse Gebouwen V4.1	https://coha.nl/viewtopic.php?t=450
Nederlandse hm/km borden v2.2	https://coha.nl/viewtopic.php?t=456
Nederlandse Overwegen v3.8	https://coha.nl/viewtopic.php?t=465
Nederlandse Seinen v5.2	https://coha.nl/viewtopic.php?t=463
Nederlandse Spoordijken v1.0	https://coha.nl/viewtopic.php?t=453
Nederlandse Sporen (2D)	https://coha.nl/viewtopic.php?t=457
Nederlandse Verkeersborden v1.4	https://coha.nl/viewtopic.php?t=444
Nederlandse Wisselstellers 1 v2.1	https://coha.nl/viewtopic.php?t=459
Nederlandse Wisselstellers 2 v1.0	https://coha.nl/viewtopic.php?t=554 Bij missende sporen deze (opnieuw) installeren!
Polgebouw	https://coha.nl/viewtopic.php?t=446
DutchSims	
Achterhoek- en Twentelijnen V5.2# (Assets Only)	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=422
Dutch Tree Pack by Radiomaster v1.03	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=1560
HK Straten Wegen en Stoeppen Pakket 1.0	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=4179
Hoogspanningsmasten pack 1.0	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=4199
Icepack Scenery Objects	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=1352
MORailworks Scenery Objects v1.11	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=1045

Nederlandse bovenleiding v1.14	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=827
NS Sik static v1.0# (MarcD)	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=3585
Pawerybs Complete Object Pack	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=478
PGR scenery objects	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=5133
Rubku_NL Scenery Objects & Repaint pack	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=59
Tankje Scenery Objects	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=5100
UKTS Additional Embankments v1.4# (Rubku_NL)	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=607
UKTS Scenery Packs - Blocks-Lofts-Bridges	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=71
UKTS Scenery Packs - Clutter 1	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=71
UKTS Scenery Packs - Commercial	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=71
UKTS Scenery Packs - Foliage	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=71
UKTS Scenery Packs - Railway Buildings	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=71
UKTS Scenery Packs - Terrain Textures	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=71
RW Austria	
Andi_M Objekte-Pack	https://railworks-austria.at/filebase/index.php?entry/120-andi-m-objekte-pack/
<u>Rail-sim.de</u>	
Bf- und Bw Objekte Paket V1.1	https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1632-bf-und-bw-objekte-paket-v1-1/
DR Gleisset (WOP)	https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2605-dr-gleisset-3-6/
Radiomaster Mauern und Zäune	https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2456-Radiomaster-mauern-und-z%C3%A4une/
Rodachtalbahn Plus V3.1# (Assets Only) [rail-sim.de version]	https://rail-sim.de/forum/filebase/entry-download/1604-rodachtalbahn-plus-3-1/

Overige	
Dutch Roads Pack	https://dutchdriver.nl/download.php?c=obj
Pack Wall v2.3	https://www.codadeltreno.com/en/projects/pack-wall/
RRS_BridgeKit	https://dutchdriver.nl/download.php?c=obj
VP Grass Pack Version 4	https://www.vulcanproductions.co.uk/rb.html
VP Tree Pack Version Two v1	https://www.vulcanproductions.co.uk/rb.html

BEELDVORMING VAN DE ROUTE

De Koningslijn is een museumlijn gelegen tussen Apeldoorn en Dieren. De route is natuurgetrouw nagemaakt in de situatie zoals deze was rond 2023.

APELDOORN - DIEREN

Het gehele traject Apeldoorn - Dieren is een museumlijn, staat vol met S-borden en snelheidsbeperkingen naar 10/15km/h en heeft een maximale snelheid van 40km/h. Door dit alles duurt een rit over de gehele 21km een klein uurtje.



Bij het verlaten van het station van Apeldoorn daalt het spoor lichtjes, om daarna dwars door Apeldoorn richting het zuiden te gaan. Na een tijdje vindt men de VAM aan de linkerkant van het spoor, welke inmiddels ook niet meer bediend wordt.



Na de VAM gaat het spoor onder de A1 door, om daarna lichtjes weer te klimmen door de weilanden naar het station van Beekbergen (welke eigenlijk in het dorpje in Lieren ligt), het grootste station aan deze lijn. Hier vind je o.a. een draaischijf en een loods.



Na Beekbergen gaat het spoor door nog meer weilanden op en neer richting het viaduct van de A50. Onder dit viaduct ligt de halte Immenbergweg. Na dit viaduct worden de Loenense bossen doorkruist, gedurende een aantal kilometer gaat het spoor eerst een stukje omhoog, en daarna een tijdje weer naar beneden door een groot bos. Richting het einde van dit bos passeert het spoor de Vrijerbergsprengh, bekend van de Loenense waterval. Zodra het bos verlaten is komt men in een meer open landschap, en vrijwel direct daarna het station van Loenen, dat ook relatief ver buiten de kern van dit stadje ligt.



Na het station van Loenen is het tot Eerbeek enkel weiland, waar het spoor weer een beetje op en neer gaat. In tegenstelling tot de eerdere stations, ligt station Eerbeek wel echt in de dorpskern. Hierdoor komen hier de eerste S-borden sinds Lieren weer tevoorschijn.



Bij het station van Eerbeek ligt tevens een klein stukje straatspoor, een restant van de papierfabriek, waarvan hedendaags enkel nog een groot braakliggend terrein over is. Na Eerbeek gaat het spoor weer voor een klein stukje door een bos, om daarna weer door de weilanden zijn weg naar Dieren te vervolgen. Na een paar kilometer wordt het pad van het Apeldoorns Kanaal gevolgd langs Laag-Soeren, een halte die al jaren niet meer gebruikt wordt. Na wederom een paar kilometer wordt er afscheid genomen van het Apeldoorns Kanaal en gaat het spoor door Dieren (met de nodige S-borden tot gevolg) naar het NS-station.



Voor meer achtergrondinformatie omtrent de stations van Apeldoorn en Dieren, kan de handleiding van de Achterhoek- en Twentelijnen worden geraadpleegd.

ALGEMENE OPMERKING

De route is zo realistisch mogelijk gebouwd binnen de limieten van TS. Dit houdt in dat je ten allen tijden je dient te houden aan de beperkingen opgelegd door seinen en borden.

Snelheidsveranderingen staan **niet** altijd aangegeven in de HUD maar kunnen desalniettemin **wel** opgelegd worden. Blindelings vertrouwen op de HUD werkt niet goed in deze rou

PAYWARE	
3DZUG	
3DZUG Bm 235 Euroexpress	https://www.3d Zug.de/shop_content.php?colD=210
Christrains	
NS 2200	https://www.christrains.com/nl/ts_product_ns2200.html
NS Gbs Wagon	https://www.christrains.com/nl/ts_product_nsgbs.html
NS ICMm	https://www.christrains.com/nl/ts_product_nsicmm.html
NS IRM	https://www.christrains.com/nl/ts_product_nsirm.html
NS Sgns	https://www.christrains.com/nl/ts_product_nssgns.html
NS SNG	https://www.christrains.com/nl/ts_product_SNG.html
NS Traxx 186 + ICRmh Wagons	https://www.christrains.com/nl/ts_product_traxx186.html
Stadler GTW	https://www.christrains.com/nl/ts_product_stadlerGTW.html
Steam	
DB Donnerbüchsen Coaches Pack	https://store.steampowered.com/app/326023/
Overige	
Sky & Weather Enhancement Pack v2.0# (optioneel) [deels geschikt voor v1.0]	https://www.armstrongpowerhouse.com/enhancements/general/sky_weather_enhancement_pack_2.0

FREWARE	
Dutch Sims	
DCR BR186 + ICR Repaint Pack v7.0)	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=54
[Studio2561] Bm 235 RepaintPack v1.0	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=2425
[Studio2561] ChrisTrains NS Gbs RepaintPack# (Studio2561)	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=1388
[Studio2561] Eisenbahnwerk Donnerbüchsen RepaintPack v1.0	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=1390
Goederenwagens (Tijdperk IV) - V1.1# (Wilbur Graphics)	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=4684
NS 200-300 serie Sik v3.0# (MarcD)	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=988
NS 2400-2500 serie v3.0# (MarcD)	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=989
NS Mat'24 EnhancementPack v1.0# (Studio2561)	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=2492
Retro Canvas Route V2.1# (Wilbur Graphics)	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=5074
Wilbur Graphics	
DB BR 23 v2.2	https://www.wilburgraphics.com/en/dlc_steam.html
NS Steam Pack v1.0	https://www.wilburgraphics.com/en/dlc_steam.html

QUICK DRIVE

De route is voorzien van quick drive. De quick drive is getest op juiste werking.

TOEKOMSTIGE UITBREIDINGEN

Er zijn op dit moment geen verdere uitbreidingen van de route gepland. De route zal blijven bestaan in de situatie zoals deze was in 2023.

VERSIE OVERZICHT

Hieronder een overzicht van de verschillende versies van de route

Versie	Trajecten	Opmerkingen
1	Apeldoorn - Dieren	Afsplitsing van Achterhoek- en Twentelijnen

DANKWOORD

Het maken van een route is een enorme klus, waar ontzettend veel tijd in gaat zitten, het maken van een route zou echter niet mogelijk zijn zonder de hulp van een boel anderen. Tijdens de bouw hebben een aantal mensen geholpen met het realiseren van de route. Als eerste willen we Frison graag noemen, Frison ontzettend bedankt dat je zo ontzettend veel objecten voor onze route hebt willen maken, zonder jou zou het bouwen van de route überhaupt niet mogelijk zijn geweest.

Daarnaast willen we Coha bedanken voor het maken van allemaal (routespecifieke) objecten en seinen en alle ondersteunende hulp tijdens de ontwikkeling van de route!

Naast het bouwen van de route moest er natuurlijk een boel gecontroleerd (en getest) worden, een bijzonder dankjewel gaat uit naar Rubku_NL voor de ondersteuning hierin.

Naast het controle werk qua assets en dergelijke hebben we richting de release een aantal mensen benaderd om de route te testen en een aantal scenario's te maken, een bijzonder dankjewel hierin richting CalvinPigeon en Studio2561.

Ontzettend bedankt allemaal voor jullie hulp en tijd, we waarderen ik ontzettend!

COPYRIGHT

Niets uit deze uitgave van de route mag worden gekopieerd of verspreid , zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de auteurs.

Wanneer u constateert dat de route of delen hiervan worden aangeboden op andere sites dan waar toestemming voor is gegeven ([DutchSims.nl](https://dutchsims.nl)), dan kunt u hier melding van maken, dat doet u via DutchSims.

© Niels, oktober 2026

DISCLAIMER

Bij het gebruik van deze route, het installeren ervan, of van bijbehorende bestanden kunnen geen rechten of aansprakelijkheid worden ontleend, de gebruiker is te allen tijde verantwoordelijk voor het gebruik van deze content.

Het installeren van deze content is op eigen risico. De auteur is op geen enkele wijze aansprakelijk voor schade aan uw computer.

CONTACT

Bij vragen, suggesties, klachten of andere opmerkingen kan er contact opgenomen worden met de makers van de route. Neem allereerst een kijkje in het topic van de route op [DutchSims](https://dutchsims.nl):

Verder kan er via DutchSims via PM (Persoonlijk bericht) contact opgenomen worden met mij.

NIELS:

<https://dutchsims.nl/memberlist.php?mode=viewprofile&u=80>