

TSW6* Oldenzaal / Enschede – Hengelo handleiding

Fase 1: Oldenzaal / Enschede – Hengelo V1.5

*De route is gemaakt en getest in TSW6.



Voorwoord

Ik ben Olaf (Olaf99NL) en ik heb deze freeware route gemaakt. De bouw is gestart op 31-12-25. Alles is gemaakt in het gratis programma [Train Sim World PC Editor \(Beta\)](#).

Deze kun je [downloaden bij Epic games](#) mocht je zelf ook wat willen bouwen.

Veel custom objecten zijn nodig om deze route enigszins geloofwaardig te maken en die maak ik ook zelf in het programma Blender.

Ook heeft de gebruiker Frison van het forum <https://dutchsims.nl> zijn objecten ter beschikking gesteld. Ook zul je dan dus veel van zijn objecten terug gaan zien.

Verder maak ik veel gebruik van de door DTG uitgegeven “Spoorlijn Zwolle - Groningen ” DLC. En verder gebruik ik ook onderdelen van “Frankfurt - Fulda ” DLC (zit in TSW5).

Ook maak ik gebruik van “EuropeanContentpack” + “NLContentpack” deze zitten al in de core game vanaf TSW5.

Om deze route te kunnen spelen heb je minimaal dus die DLC's nodig en tevens ook Train sim world 6. Als je al TSW5 + gratis core update naar TSW6 + Zwolle – Groningen hebt dan zit je dus al goed. Deze route werkt ook ALLEEN OP PC.

DTG heeft geen volledige handleiding voor het bouwen in de editor vrijgegeven. Ik probeer zoveel mogelijk te bouwen maar niet alles zal gaan lukken omdat ik gewoon niet weet hoe het moet. Bijvoorbeeld de minimap in het gamemenu (bij het kiezen van de service) is mij niet duidelijk hoe je dit moet maken. Dus dat ontbreekt.

Verder probeer ik de route zo compleet mogelijk te maken. Maar niet alles is mogelijk of heeft nut om te maken. We moeten niet vergeten dat de route ook nog speelbaar moet blijven.

De route ondersteund ook fasttravel. Je kan dus van station naar station teleporteren.

Installatie

Plaats de .pak file in:

.....\steamapps\common\Train Sim World 6\WindowsNoEditor\TS2Prototype\Content\DLC

De exacte locatie hangt af waar je TSW6 geïnstalleerd hebt staan.

Timetable

De timetable bevat alleen 2 layers. Dit omdat ik “Spoorlijn Zwolle - Groningen” + “Frankfurt - Fulda ” gebruik.

De timetable bevat nu 66 services. Dit is dan verdeeld over 3 dagdelen s'ochtens, s'middags en s'avonds. Ik heb geprobeerd zoveel mogelijk de NS dienstregeling toe te passen.

Doordat ik geen portals gebruik heb ik “schaduwstations” gemaakt waar de treinen parkeren. Hierdoor komt de timetable soms wat ongelukkig uit en moeten soms treinen een paar minuten op elkaar wachten.

Bekende “bugs”

- Er is geen ondersteuning voor sneeuw. Je zal alleen sneeuw op rails gaan zien.
- Er is (nog) geen ondersteuning voor regen op bijvoorbeeld straten. De regen wordt wel geblokkeerd onder de perronoverkapping. Het perron zelf wordt nog wel “nat”.
- De minimap in het gamemenu werkt niet
- Spoorwegovergangen kloppen (nog) niet. Momenteel is er maar 1 model beschikbaar.

Aandachtspunten

Op sommige plekken heb ik een “geforceerde” stop ingesteld zodat de trein ver genoeg doorrijdt. Hierdoor moet je dus exact stoppen en heb je dus geen 10m marge.

Op Hengelo zie je de meeste treinen rond xx:15uur en xx:45uur. Dan komen 4 sprinters samen en komt er ook eens een vectron trein voorbij.

Station Announcements zit niet in de route. Wellicht komt dit ooit.

In de volgende release worden de schaduwstations vervangen door portals.

De bouw van de route gaat nu verder richting Almelo. Tot hoe ver ik komt voor fase 2 gaan we nog zien. Hangt allemaal af van hoe het allemaal verloopt.

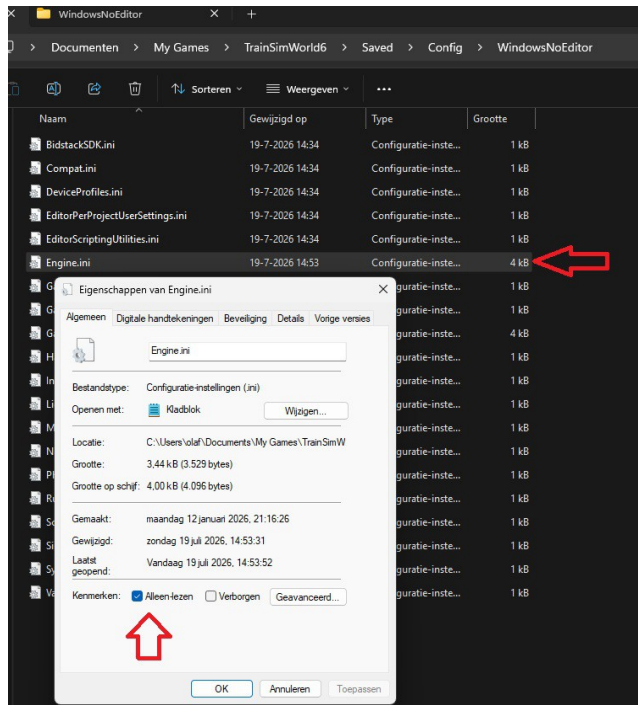
In de loop der tijd wordt de route ook geupdate naar een nieuwe TSW versie. Het is dus aan te bevelen om in ieder geval de gratis core update altijd te downloaden.

Tips

Je kan de MOD “Foob_GodMode_0-7-0_TSW5-6” gebruiken zodat je in game live bijvoorbeeld het weer en belichting kan aanpassen. Voor TSW7 zal deze mod waarschijnlijk niet meer nodig zijn.

Download: <https://www.trainsimcommunity.com/mods/c3-train-sim-world/c75-utilities/i2703-tsw-god-mode-alpha-070>

Als je de INI file aanpast en de volgende regels toevoegt. Dan wordt bijvoorbeeld de bovenleiding al veel beter weergegeven. Voor TSW7 zal deze aanpassing waarschijnlijk niet meer nodig zijn.



[SystemSettings]

r.ViewDistanceScale=5

r.StaticMeshLODDistanceScale=0.01

r.Color.Mid=0.4

foliage.LODDistanceScale=3

Ini Openen met kladblok. Wijzigen en opslaan.
Vervolgens op alleen lezen zetten.